Nome: Ko dos Arredores de Pedras Selvagem e Lutador Abraço de Krondai

Jogador(a):

Esquiva	Iniciativa Mental	Iniciativa Física
+14	+6	+8
	Ações Mentais	Ações Físicas
	2	2

Custo	Poderes e Magia

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	8	+2	+1	
Destreza	7			
Inteligência	5			
Vontade	7			
Mente	8			
Magia	-			
Percepção	7			
Sorte	5			

Combate Corpo-a-Corpo

Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Briga	+11	+7	D2+1
Abraço Kondrai	+ 10	+ 8	D2 +1

Combate à Distância

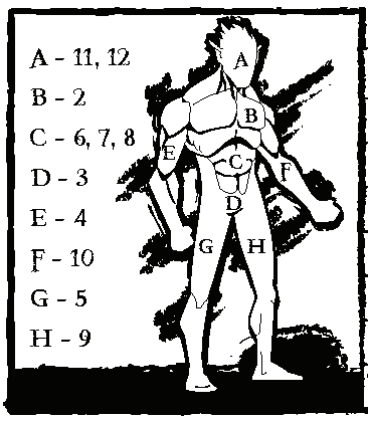
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car

Custo	Características
	Musculoso, 1,78m, pelagem branca e marrom,
	Possui quatro dedos em cada mão e pé
	Olhos castanhos, dieta onívora
6	Harmonia com o Corpo
10	Pontos de Vida Extra (2)
5	Reflexos Rápidos (1)
- 2	Anseio de Justiça (leve)
3	Empatia com [animal - krondai]
-4	Honra [código dos lutadores Abraço de Krondai] (grave)
- 2	Honestidade (leve)
-4	Voto [derrotar Kecharq] (grave)
2	Contorcionismo (1)
6	Treinamento Intensivo
2	Resistência Física (1)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
3	Visão Noturna
6	Vontade Forte (1)
- 2	Orgulho (leve)
- 2	Xenofobia (leve)

Equipamento

Coura Reforçada [BCD, 2/0/-1]
Botas de Couro [GH, 1/0]
Mochila, pedra para produzir fogo
Caneca
Dinheiro: 15 moedas de ferro, 1 moeda comemorativa dos Discípulos Divinos

Habilidades	Cst/Teste
Acrobacia (2+1) [+Contorcionismo = +1 Esquiva)	1 / 10
Correr (1+1)	1 / 9
Escalar (2)	3 / 9
Geografia [arredores de Pedras] (4)	10 / 9
Treinar Animal [krondai] (2)	3 / 7
Arte Marcial: Abraço de Krondai (2)	14 / -
- +3G/+1A/+2E	esp/teste
- Amortecer Queda (3)	- / 11
- Arremesso de Adversário (1)	- / 10
- Cabeçada (1)	- / 10
- Abraço (4)	10 / 9
Briga (4) [+4G, +0A, +4E]	10 / 7



Proteção		Absorção	Penal
A		/	
B	Coura Reforçada	2 / 0	
C	Coura Reforçada	2 / 0	
D	Coura Reforçada	2 / 0	
E		/	
F		/	
G	Bota de Couro	1 / 0	
H	Bota de Couro	1 / 0	
		Penal. Total	

Pontos de Atributos:	20
Pontos de Criação:	77 / 77
Pontos de Experiência:	