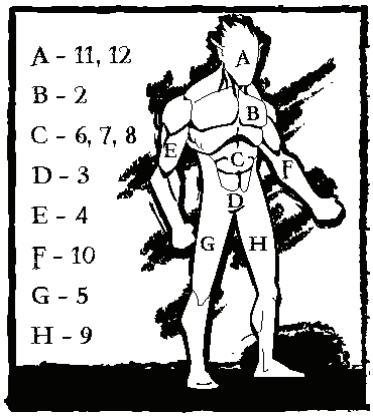
Nome: Arma Sagrada Golpe Fatal

Jogador(a):

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	5			
Destreza	8			
Inteligência	6			
Vontade	6			
Mente	8			
Magia	15			
Percepção	7			
Sorte	4			

Esquiva	Iniciativa Mental	Iniciativa Física
11	6	10/14*
	Ações Mentais	Ações Físicas
	2	2

Custo	Características
	Raciais
-2	Xenofobia (leve)
-2	Orgulho (leve)
2	Contorcionismo (1)
8	Sentidos Ampliados (1)
3	Visão Noturna
	Físicas Favoráveis
10	Reflexos Rápidos (2)
3	Aptidão Mágica (0)
	Físicas Desfavoráveis
-7	Mutilado (braço esquerdo)
-3	Característica Óbvia (mecha prateada)
	Psíquicas Favoráveis
6	Cargo (3) [Arma Sagrada]
5	Reputação Boa (3) [herói tirês]
3	Recursos (4)
	Psíquicas Desfavoráveis
-4	Honra (grave) [código Arma Sagrada]
-4	Anseio de Justiça (grave)
-2	Teimosia (leve)
-2	Honestidade (leve)



Combate Corpo-a-Corpo

Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Lâmina (3)	+13	+13	D3+2

Combate à Distância

Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car

Equipamento

Malha de Dim
Ombreiras de Dim
Lâmina (+2/+2 > D3+1)

Proteção		Absorção	Penal
A			
B	Malha de Dim	2/1	-1
C	Malha de Dim	2/1	
D	Malha de Dim	2/1	
E	Ombreiras de Dim	2/1	
F	Ombreiras de Dim	2/1	
G			
H			
	Penal. Total		-1

Custo	Poderes
8	Voltar a arma para a mão (1)

Habilidades	Cst/Teste
Físicas	
Golpe Fulminante (4)	10/12
*Saque Rápido [Lâmina] (4)	10/12
Acrobacia (2)	3/10
Correr (1)	1/9
Psíquicas	
Armeiro (3)	6/9
Pontos de Pressão (3)	6/9
Lutar Cegamente (2)	3/8
Metalurgia (1)	1/7
Geografia [Cidade de Minas] (1)	1/7
Estratégia Militar (1)	1/7
Bélicas	
Armas [contato médias] (3)	6/11
Armas [contato leves] (1)	1/1

Pontos de Atributos:	19
Pontos de Criação:	61
Pontos de Experiência:	-