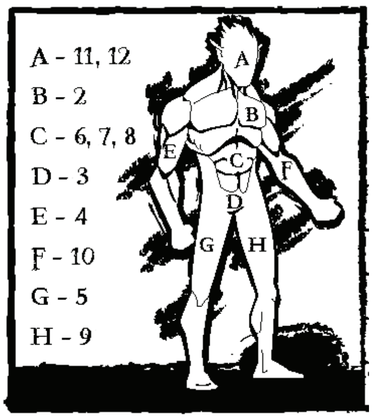
Terras de SHIANG

Nome: Xang de Pedras
Lutador Abraço de Krondai
Jogador(a):

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	8		+1	
Destreza	7			
Inteligência	6			
Vontade	6			
Mente	8			
Magia	-			
Percepção	7			
Sorte	5			

Custo	Características
	Musculoso, 1,78m, pelagem branca e marro,
	Possui quatro dedos em cada mão e pé
	Olhos castanhos, dieta onívora
6	Cargo [herói tires] (3)
6	Harmonia com o Corpo
3	Mãos de Dim [1 dano / 1 absorção]
3	Pés de Dim [1 dano / 1 absorção]
5	Reflexos Rápidos (1)
5	Reputação Boa (3) [povo tirês]
- 2	Anseio de Justiça Leve
-4	Honra [código dos lutadores Abraço de Krondai] (grave)
- 2	Honestidade (leve)
- 2	Voto Leve [não beber bebidas alcoólicas]
2	Contorcionismo (1)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
3	Visão Noturna
- 2	Orgulho Leve
- 2	Xenofobia Leve



Esquiva	Iniciativa Mental	Iniciativa Física
+12	+6	+8
	Ações Mentais	Ações Físicas
	2	2

Combate Corpo-a-Corpo

Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Abraço Kondrai	+ 10	+ 9	D2 +1
Bo	+ 11	+ 11	D2 + 2

Combate à Distância

Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car

Equipamento

Coura Reforçada [BCD, 2/0/-1]
Botas de Couro [GH, 1/0]
Bastão Bo [+2/+2/D2]; soqueira [+1G/+0A/1]
Mochila, corda [20m], pedra para produzir fogo
Caneca, kimono surrado, kimono reserva [novo]

Dinheiro: 5 moedas de ferro

Proteção		Absorção	Penal
A		/	
B	Coura Reforçada	2 / 0	
C	Coura Reforçada	2 / 0	
D	Coura Reforçada	2 / 0	
E		/	
F		/	
G	Bota de Couro	1 / 0	
H	Bota de Couro	1 / 0	
		Penal. Total	

Custo	Poderes e Magia

Habilidades	Cst/Teste
Acrobacia (2+1) [+Contorcionismo = +1 Esquiva)	1 / 10
Correr (1+1)	1 / 9
Geografia [cidade Pedras] (1)	1 / 7
Linguagem Corporal [1]	1 / 8
Lutar Cegamente [2]	3 / -
Armas de Contato Longas (2)	4 / -
Arte Marcial: Abraço de Kondrai (3)	14 / -
- +3G/+2A/+3E	/
- Amortecer Queda (4)	- / 11
- Arremesso de Adversário (3)	- / 10
- Cabeçada (3)	- / 10
- Desarme (2)	- / 9
- Abraço (2)	- / 9
- Escape (1)	- / 8

Pontos de Atributos:	21
Pontos de Criação:	43 / 43
Pontos de Experiência:	