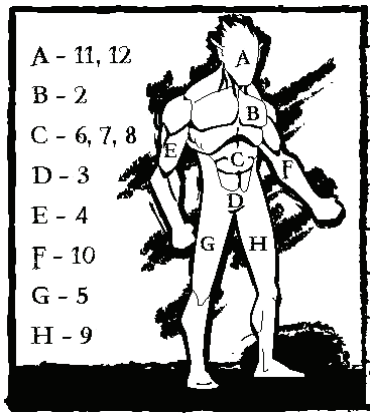
Nome: Jiao de Vento

Arma Sagrada

Jogador(a):

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	6			
Destreza	8			
Inteligência	7			
Vontade	6			
Mente	8			
Magia	18			
Percepção	7			
Sorte	5			

Custo	Características
	Esguio, 1,74m, olhos verdes, dieta onívora
	Possui quatro dedos em cada mão e pé
	Pelagem amarela com mechas pretas
6	Cargo [herói tires] (3)
3	Recursos (4)
5	Reflexos Rápidos (1)
5	Reputação Boa [povo tirês] (3)
- 2	Anseio de Justiça (leve)
- 2	Excesso de Confiança (leve)
- 2	Honestidade (leve)
- 2	Honra [código dos Armas Sagradas] (leve)
- 2	Teimosia (leve)
	RAÇA: Tirês
2	Contorcionismo (1)
8	Sentidos Ampliados [todos] (1)
3	Visão Noturna
- 2	Orgulho (leve)
- 2	Xenofobia (leve)



Esquiva	Iniciativa Mental	Iniciativa Física
+13	+7	+9
	Ações Mentais	Ações Físicas
	2	2

Combate Corpo-a-Corpo			
Arma / Nível	Golpe	Aparo	Dano
Briga 3	+ 11	+ 8	D2
Lâmina 2	+ 12	+ 12	D3 + 1
Mariki-Gusari 3	+ 13	+ 14	D3

Combate à Distância					
Arma / Nível	TR	TM	Dano	Cad	Car
Lâmina 3	+10	+11	D2+1	1	

Equipamento
Coura [BCD, 1/0]; Botas de Couro [GH, 1/0]
Lâmina [+2G/+2A/D3+1/2 mãos]
Mariki-Gusari [+2G/+3A/D3]
Mochila, corda [20m], pedra para produzir fogo
Caneca, kimono surrado, kimono reserva [novo]
Faixa amarela no traje
Dinheiro: 5 moedas de ferro

	Proteção	Absorção	Penal
A		/	
B	Coura	1 / 0	
C	Coura	1 / 0	
D	Coura	1 / 0	
E		/	
F		/	
G	Bota de Couro	1 / 0	
H	Bota de Couro	1 / 0	
		Penal. Total	

Custo	Poderes e Magia
8	Voltar a Arma para as Mãos (1)

Habilidades	Cst/Teste
Acrobacia (2+1)	1 / 11
- +1 Contorcionimso = +1 Esquiva	/
Armeiro (1)	1 / 8
Correr (1+1)	1 / 10
Desarme (2)	3 / 10
Estratégia [militar] (1)	1 / 8
Geografia [cidade de Vento] (1)	1 / 8
Golpe Fulminante (1)	1 / 8
- 5 rodadas: + D3 danos	/
Intimidação (1)	1 / 8
Liderança (1)	1 / 8
Lutar Cegamente (2)	3 / -
Metalurgia (1)	1 / 8
Pontos de Pressão (2)	1 / 8
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
	/
Briga (3) [+3G/+0A/+3E]	6 / -
Armas [contato média] (2) [+1 dano]	4 / -
Armas [corrente] (3) [+1 dano]	7 / -
Arremessar/Interceptar (3)	6 / -
- +50% alcance; +0/+1/dano normal	/

Pontos de Atributos:	21
Pontos de Criação:	48 / 48
Pontos de Experiência:	