Nome: Super-Homem (Kal-El)

Atributo	Orig.	Mod.	Dano	Efeito
Físico	10	x22		
Destreza	10	x7		
Inteligência	7			
Vontade	11			
Mente	8			
Magia	x			
Percepção	11			
Sorte	10			

Cust	Características
10	Reflexos Rápidos (2)
40	Sentidos Ampliados (5)
15	Conexões (Planeta Diário +3)
20	Conexões (governo dos EUA +2)
23	Conexões (Liga da Justiça +1)
-4	Honestidade (grave)
-4	Identidade Secreta (Clark Kent)
6	Recursos (5)
30	Vontade Forte (5)

Histórico

Superman nasceu no planeta Krypton e foi chamado pelos seus pais de Kal-El (que significaria Filho das Estrelas no idioma kryptoniano). Foi mandado à Terra por Jor-El, seu pai, cientista, momentos antes do planeta explodir. O foguete aterrisou na Terra na cidade de Smallville, onde o jovem Kal-El foi descoberto pelo casal de fazendeiros Jonathan e Martha Kent. Conforme foi crescendo, ele descobriu que tinha habilidades diferentes dos humanos. Quando não está atuando com o tradicional uniforme azul e vemelho, ele vive como Clark Kent, repórter do Planeta Diário. Clark trabalha com Lois Lane, com quem hoje é casado.

Nome: Clark Kent
Nacionalidade: Kriptoniana / Americana
Estado Civil: Casado
Também Conhecido Como: Kal El
Local de Nascimento: Krypton
Parentes Conhecidos: Marta Kent (mãe), Johnatan Kent (pai – falecido), Lois Lane (esposa)
Aparência: Caucasiano, cabelos negros e olhos azuis
Grupos a que é afiliado: Liga da Justiça
Status Legal: Cidadão Americano

Iniciativa	Esquiva	Ações
19	19	9

Combate Corpo-a-Corpo Arma	Golpe	Aparo	Dano
Briga	+13	+12	D2+27

Combate à Distância Arma	TR	TM	Dano	cad	car
V. de Calor	19	20	16	x	x

Equipamento

Cust	Características Especiais
170	Absorção de Danos (25) [limitação: magia]
98	Ampliação de Destreza (7)
396	Ampliação de Físico (22)
10	Super Audição
48	Super Sopro [Rajada de Vento (12)]
8	Sustentação Solar (2)
72	Velocidade Ampliada (12)
288	Visão de Calor [Rajada Laser (16)]
36	Visão de Raio-X (10) [limitação: não enxerga através de chumbo]
18	Vôo
-45	Vulnerabilidade (kriponita) [perda de 10 pontos de Físico por minuto de exposição]

Proteção		Abs	Penal
A		25/25	
B		25/25	
C		25/25	
D		25/25	
E		25/25	
F		25/25	
G		25/25	
H		25/25	
I		25/25	
Penalidade Total:			

Habilidades	Cust/Test
Acrobacia (2)	3/12
Arremessar/Interceptar (3)	6/13
Correr (3)	6/13
Escape (2)	3/13
Interrogatório (2)	3/12
Levantamento de Peso (2)	3/12
Natação (2)	3/12
Diplomacia (1)	1/9
Escolaridade (3)	6/11
Estratégia [militar] (1)	1/9
Liderança (2)	3/11
Profissão [Repórter] (4)	10/12

Habilidades Bélicas	Cust
Armas [contato leves] (2)	3
Armas [contato médias] (2)	3
Armas [contato longas] (1)	1
Armas [contato pesadas] (1)	1
Briga (4)	10
Super Sopro (2)	3
Visão de Calor (4)	10

Pontos de Criação: 1294 PC
Pontos de Experiência: